キャラクター名
トリエラ・ヴィクトル

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ モルフェウス	**ワークス**	UGNチルドレンB	**カヴァー**	高校生
オプショナル	ノイマン	**年齢**	16	**性別**	女
覚醒	生誕	**衝動**	嫌悪	**初期侵食率**	36 %
出自	結社の一員	**経験**	記憶喪失	**邂逅**	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	5	1	3	5		14
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	23
行動値	29
(非装備時)	29
戦闘移動	34
全力移動	68

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃	17		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚	35		意志	7	2	調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN コネ：UGN幹部	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	14r+17		23/24/26		黄金練成の修正（+5）有り
拳銃	射撃	14r+17		3		
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

思い出の品（拳銃・髪留め）	
コネ：UGN幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：黄金練成	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：エンジェルハイロゥ	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値を-Lv（下限7）							
小さな塵	4	2	メジャー	-	自身	射撃	-	
効果：	攻撃力+（Lv×2）							
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果：	装甲値無視、判定ダイス-1							
マルチウェポン	4	3	メジャー	-	-	白兵・射撃	-	
効果：	二つの武器を合計、攻撃力-（5-Lv） 上限0							
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果：Ｌｖ個分所持している武器を選択する。組み合わせた攻撃力に+〔武器の攻撃力攻撃力〕する。選択した武器は装備しているものとして扱う								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲（選択）	白兵・射撃	-	
効果：	対象変更、使用後に装備武器を全て破壊							
滅びの光	2	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	対象が単体以外の攻撃のとき、攻撃力+（Lv×3）							
ギガノトランス	1	20	メジャー	視界	シーン（選択）	シンドローム	120↑	
効果：	対象と射程を変更 シーン1回							
水晶の眼	2	2	メジャー/リアクション	-	-	知覚	-	
効果：	判定ダイス+Lv							
リフレックス：エンジェルハイロゥ	3	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果：	C値を-Lv（下限7）							
神の眼	1	2	リアクション	至近	自身	知覚	-	
効果：	ドッジの判定を〈知覚〉で行う							
ハンドレッドガンズ	4	5	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	攻撃力（4+Lv）の射撃武器を作成する							
ダブルクリエイト	9	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	ハンドレッドガンズと組み合わせ 武器を2つ作成する さらに攻撃力を+Lv							

○コンボデータ

・デュアルハンドレッドガンズ 〈ハンドレッドガンズ〉+〈ダブルクリエイト〉+『Dロイス：黄金練成』
マイナー 技能なし 自動 自身 至近 侵食値8 ダイスなし C値なし
攻撃力（23/24/26）の射撃武器を2つ作成する

・ツインスターダスト 〈コンセントレイト〉〈小さな塵〉〈ペネトレイト〉〈マルチウェポン〉〈水晶の目〉
メジャー 〈射撃〉 対決 単体 30m 侵食値12 ダイス15/16/17 C値7
攻撃力（54/58/64）の射撃攻撃 装甲値無視 『デュアルハンドレッドガンズ』使用後

・スターダストレイン 『ツインスターダスト』+〈ギガンティックモード〉〈滅びの光〉
メジャー 〈射撃〉 対決 範囲（選択） 30m 21 ダイス15/16/17 C値7
攻撃力（60/67/76）の射撃攻撃 装甲値無視 『デュアルハンドレッドガンズ』使用後 使用後、装備武器を全て破壊

・メテオレイン 『スターダストレイン』+〈ギガノトランス〉-〈ギガンティックモード〉
メジャー 〈射撃〉 対決 シーン（選択） 視界 38 ダイス15/16/17 C値7
攻撃力（60/67/76）の射撃攻撃 装甲値無視 『デュアルハンドレッドガンズ』使用後 シナリオ1回

・ヴァリアブルスターダスト 『ツインスターダスト』+〈ヴァリアブルウェポン〉
メジャー 〈射撃〉 対決 単体 30m 侵食値15 ダイス15/16/17 C値7
『デュアルハンドレッドガンズ』を所持しているとき、1/2/3個選択してその攻撃力分を攻撃力に追加する。その後装備扱いとなる。
攻撃力（54/58/64）+（23/48/52）の射撃攻撃 装甲値無視

キャラクター名
トリエラ・ヴィクトル

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
鏡の中の人形	2	3	オート	視界	単体	-	-	
効果：	対象がドッジ失敗時、変わりにドッジ判定を行い、成功すると回避できる　シナリオLv回							
守りの弾	1	5	オート	自身	自身	射撃	-	
効果：	20m以内のキャラの攻撃判定後、その達成値を目標値としてドッジを行い、成功すると判定を失敗させる							
ミスディレクション	2	5	オート	視界	単体	-	-	
効果：	範囲攻撃時、対象を単体に変更する　対象は改めて選択する　シナリオLv回							
フラッシュゲイズ	2	3	オート	視界	単体	-	80	
効果：	判定ダイスを-（Lv×2）減らす　ラウンド1回							
拒絶の後光	1	6	オート	至近	単体	-	120：嫌悪	
効果：	HPダメージを0にする　シナリオ1回							
砂塵の帳	1	7	オート	視界	単体	-	120：嫌悪	
効果：	命中判定を失敗させる　シナリオ1回							
砂の加護	1	3	オート	視界	単体	-	-	
効果：	対象が判定を行う直前、判定ダイスを+Ｌｖ個する。ラウンド1回							
光と闇の目	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	隠密状態のキャラをメジャーアクションの対象に出来る。基本侵食値+4							
カリキュレーション	1	3	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果：	何らかの判定を行うとき、ダイスを減少させる効果を全て打ち消す。シナリオLv回							
壁抜け	★							
効果：	イージー　物質を通り抜ける							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								