キャラクター名
ミリー・エージェント

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	薬師	性別	女	年齢	26
冒険者Lv	7	経歴	近所では一番の物知りだった		
経験点	180		絶対に知られたくない秘密がある		
			大げんかしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	7		22 + 2	4
		敏捷度	8			18	3
体	5	筋力	3	3		11 + 2	2
		生命力	6	3		14	2
心	11	知力	8	2		21	3
		精神力	11	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	5		
レンジャー	2		
セージ	5		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
鋭い目	2120 p		p
武器習熟/絡み	221 p		p
挑発攻撃	IB37 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
武器習熟S/絡み	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	10	9
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ローズウィップ 絡み対象の抵抗時、「1」点の魔法ダメージ	1H	5		2d+ 11	9	12	10										
ショートソード	1H	5		2d+ 11	9	9	5										
ナインテイル 絡み適用時、命中箇所判定を2回行い、同時に適用させる。(二重結果もありうる)	1H	7		2d+ 11	10	12	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点	HP
2d+ 11	3	35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 11	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	
スカウトツール	

その他メモ

神の声を聞いたことがある(毒草トリップ的な意味で)

・一般技能
薬剤師Lv3
商人Lv3
庭師Lv3

・通常口調
私　貴方、～さん　ね、わ、～よ、～の？

・親しくなると

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミリー・エージェント

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者のエンブレム ○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
調理道具セット ○□□○□□
食器セット ○□□○□□
ベルトポーチ ○□□○□□
小型ハンマー ○□□○□□
くさび ○□□○□□
○□□○□□
アンロックキーx3 ○□□○□□
ヒーリングポーションx2 ○□□○□□
アウェイクポーションx2 ○□□○□□
○□□○□□
救命草x4 ○□□○□□
魔香草x3 ○□□○□□
○□□○□□
北向きの針 ○□□○□□

所持金 1693 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 247 /合計 247