

キャラクター名  
スフィア

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	10	経歴	蘇った死者を見たことがある		
経験点	2000		自分にそっくりな人物を知っている		
			自分のモノでない記憶がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 6	器用度	12	4		22	3
	敏捷度	1	1		8	1
体 8	筋力	6			14	2
	生命力	6	9		23	3
心 13	知力	2	8		23 + 1	4
	精神力	5	8		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	10		
セージ	7		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
魔法拡大/数	1B39 p		p
MP軽減/プリースト	1B33 p		p
精密射撃	1B30 p		p
魔晶石の達人	1B32 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
バークメール	
クリエイトウェポン	
ヴォーパルウェポン	
イニシアティブブースト	
エンサイクロペディア	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
												2d+											
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
56

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法使用時、クリティカル処理可能。
耳 聖印	キルヒアの聖印のイヤカフス。
顔	
首 祈りのアミュレット	回復魔法使用時、魔力に+1。
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

