

キャラクター名
140回ドレイクライダー

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	25?
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	1500				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2	13		25	4
体	10	敏捷度	1	9		20	3
		筋力	6	18		34	5
心	10	生命力	7	33		50	8
		知力	17	43		70+2	12
		精神力	8	24		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	エンハンサー	6
プリースト	11	ライダー	16
フェアリーティマー	1	ウォーリーダー	13
スカウト	7		
レンジャー	7		
セージ	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具の達人	IB32 p
ルーンマスター	IB34 p	頑強	IB29 p
トレジャーハント	2120p	魔法収束	IB39 p
ファストアクション	2123p	魔法制御	IB32 p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
HP強化	騎獣強化
遠隔指示	潜在覚醒
騎獣の献身	軍師の知略
探索指令	神速の構え
人馬一体	防陣 1
チャージ	防陣 2 鉄鎧
特殊能力開放	防陣 3 甲盾
獅子奮迅	防陣 4 反攻
魔法指示	防陣 4 無敵
縦横無尽	攻陣 2 烈火
バランス	攻陣 3 豪炎
特殊能力完全開放	防陣 5 槍塞
八面六臂	
HP超強化	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 3500 /合計 3500	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	11	10	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アストリカゴド				7
盾	銀鱗の煌盾				3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 10	10	13	15										
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	1	1										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ノーブルドラゴン	○□□○□□
憤怒のマスク	○□□○□□
イスカアの騎獣甲冑x2	○□□○□□
騎獣用甲冑x4	○□□○□□

ブレードホーンx4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	78460 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 10	11	130
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 28/13	2d+ 25	2d+ 24	2d+ 23	78	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	23			
妖精魔法	1	13			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗
経験値：初期+200,000(必ず1つの技能を超越して下さい)	チェック
成長：140回(A「43」「33」「24」「18」「13」「9」)か(B「34」「29」「23」「20」「19」「15」)どちらかを割り振って下さい	○□□□⑤
所持金：440,000ガメル(武器、防具、装飾品のみにご使用下さい、消耗品はGMから支給します)	○□□□⑩
名誉点：3,500	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉖