キャラクター名: 3

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	歌い手	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	0		五人以上の兄弟がいる		
			ガキ大将だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6			11	1
		敏捷度	13			18	3
体	8	筋力	6			14	2
		生命力	6			14	2
心	15	知力	1			16	2
		精神力	10			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		
バード	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビビッド	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
普段着x3	○□□○□□
楽器	○□□○□□
保存食(一週間分)x2	○□□○□□

宝石x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 283 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品		説明
頭	髪飾り	
耳	耳飾り	
顔		
首	マフラー	
背中		
右手		
腰	ベルト	
足	おしゃれ靴	
その他	宝石ケース	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟