

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:		レベル	13
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)	闇の一族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	11	21	24	15	18	13
ボーナス	3	3	7	8	5	6	4
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正							
能力値	3	3	7	11	6	9	5

HP	95
MP	138
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハイマギア	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胸部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	理知の宝玉								
能力値			3	0	7	0	9	13	8
スキル	フェイス：ダグデモア				+2			+2	
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					9	7	9	15	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	11	2		13	+ 2 d
アイテム鑑定	11	2		13	+ 2 d
魔術判定	11	2		13	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
キャリバー	
ウェポンケース	ファミリア[知力] (姿：)
異次元バッグ	ファミリア[敏捷] (姿：)
ベルトポーチ	
エンターゼリミット	
ポーションホルダー	

現在重量： -21
 最大重量： 10
 所持金： 64523
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	作成時のフェイトが6点になる。							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	[2d+5]の<水>魔法ダメージ。ダメで[放心]付与。クリでダイスロール増加							
ウォーターマスター	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	<水>魔法攻撃ダメージに+[SL*4]							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	魔法判定に+1d							
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：	"単体"魔法を"範囲 (SL×2) 体"に変更							
カリキュレイト	1	-	インテリジェンス	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：	インテリジェンスプロセスにメインプロセスを行う。使用後行動済みになる。							
リゼントメント	1	-	魔法攻撃と同時	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：	対象を単体に、魔法ダメ+[CL*10]							
マジックフォージ	3	3	ダメージロール直前	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：	魔法ダメに+[(SL*2)D]							
キャリバー	1	-	アイテム	-	-	-	-	
効果：	キャリバーの入手							
ラストアクション	1	10	戦闘不能	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：	未行動,行動済に関らずメインプロセスを1回行う。このメインプロセスでは,自身のHP回復,戦闘不能の回復をするスキルシナリオは使用できない。							
ブローアップ[水]	1	-	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	SL/1シナリオ	
効果：	[2d+現在のHP]の水魔法ダメージ。メイン終了後、HPは0になり戦闘不能に。							
ホーミングヒット	1	-	命中判定直前	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：	その攻撃の命中判定に対して対象はリアクションを行えない。							
ダイアナザーデイ	1	-	セットアップ	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：	【HP】を[CL*10]点回復							
マイスター：魔術判定	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定+1d							

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1bsPADkPyZUgxEoepefMp1UlvKfh4iHKws_fYUWBEdog/edit

《魔法判定》
 基本 :7d+8
 スパ :8d+8

《理知の宝玉》
 セットアップ：MPを3点消費して、ラウンド終了まで行動値に+5

《タイミング：効果参照》
 (効果参照スキルは説明欄冒頭に●を記入して区別するものとする)
http://www.fear.co.jp/ari/support/fara2e_151225.txt
 Q：「タイミング：効果参照」となっていて、「効果」の中で同じタイミングで使用するスキル(《フィッシング》と《ハンティング》など)を、同時に使用することはできますか？
 A：できます。

