

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アニマルテイマー	1	3	メジャー	無し	自身	自動		
効果: 判定ダイスLV+1個								
惑いの一撃	1	2	メジャー	無し	-	対決		
効果: 敵ドッジのダイス-1LV個								
雨粒の矢	1	3	メジャー	視界	シーン	対決		
効果: 攻撃力+LVx2射撃。コンセできない								
ハンドリング	1	1	オート	至近	自身	自動		
効果: 知覚+LVx3。動物をシーンに出す								
茨の輪	2	3	メジャー	視界	-	対決		
効果: 射撃。命中でラット`中判定ダイス-LV								
流血の孢子	5	2	メジャー	視界	-	対決		
効果: 射撃。命中で邪毒(LV5%)を付与								
アクセル	3	3	セット	視界	単体	自動	-	
効果: ラット`中、行動値+[LVx2]								
声無き声	★		メジャー	視界				
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--