

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自(効果)	冒険者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	15	6	10	6	8
ボーナス	2	4	5	2	3	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	6	6	2	5	3	2

HP	32
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m/至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	6	0	3	11	7
スキル			1	1					
その他				1					
総計(右)			7	9					
総計(左)					6	5	3	11	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション	

現在重量: 1  
 最大重量: 8  
 所持金: 10  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 回避判定のダイスに+1D6								
スペシャライズ:魔導銃	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 種別:魔導銃による攻撃の命中判定とダメージに+SL								
キャリバー	★		パッシブ					
効果:								
ガンパード	1		パッシブ					
効果:								
	★							
効果:								
リムーブトラップ	★							
効果:								
ファインドトラップ	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

(両親は世界を放浪する冒険者。その両親から二つのことを学んだ。ひとつは冒険の楽しさ、そしてもう一つはお金は大切に使うべきだ、ということだ。自身も冒険者として生活をしている中、いつものように気づけば自分のお金が両親に取られていた。一夜にして文無しになってしまったため、なんとかお金を手に入れようとふと目に入った見るからにお金持ちそうな家に盗み入る。両親を含め一生遊んで暮らせるようなお金を手に入れるのが夢)

いつもお気楽ご気楽、自分が楽しめればそれでいいという考え。ただお金に関してだけはめつ。両親にお金を取られようともおこることはなく、お金は盗んででも手に入れた者勝ちと言う考えのもとに生きる。ギルド最年長だが最低身長のため、リユーナからは子分扱われる。が、その状況すらも楽しんでるよう。背伸びをしている妹をあやす姉のような立ち位置だと思っている。