

キャラクター名 イエヤス・コズミキ・コニス プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	316
冒険者Lv	10	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	590		裏切られたことがある 毒を飲んだことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5			15	2				
体	4	敏捷度	11	3		24	4	フェアリーティマー	10		
		筋力	1	2		7	1	セージ	5		
心	12	生命力	6	4		14	2	ウォーリーダー	6		
		知力	11	19		42 + 1	7				
		精神力	7	11		30	5				

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p	p	
魔法誘導	1B32 p	p	
魔法拡大/数	1B39 p	p	
鷹の目	1B30 p	p	
魔法収束	1B39 p	p	
魔法制御	1B32 p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖精語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
堅陣の構え	
軍師の知略	
【怒濤の攻陣Ⅱ：旋風】	
【流麗なる俊陣Ⅱ：流水】	
【怒濤の攻陣Ⅲ：轟炎】	
【怒濤の攻陣Ⅳ：輝刃】	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ソフトレザー	筋力	7	回避力	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	3	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン <small>戦旗補としての効果を付与(+3000G、100名當点)、攻撃系統のみランク2から使用可能</small>	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	24 _m	72 _m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	12			
妖精魔法	10	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 15

MP
75

装備品	説明
頭	裏切りの魔法の髪飾り カトレアの花冠。妖精魔法の射程+10m
耳	
顔	
首	
背中	聖印
右手	知性の指輪
腰	アルゴナウタナイ 華美な宝石飾り
足	
その他	勇者の証：心

装備品	説明

その他メモ		自動失敗 チェック
LV1～：☆【氷炎狼の賢陣：極魔】		□□□□⑤
タイプ：特殊 ランク：5		□□□□⑩
概要：魔法の極みを実現させる		□□□□⑮
《効果》		□□□□⑳
氷炎狼の加護を受けて使う、特別な鼓砲です。使用者がすでに移動・補助動作・主動作を行ったラウンドには使用できず、また使用したラウンドに術者は一切の移動・補助動作・主動作を行うことができません。任意のタイプのランク4の鼓砲からつなげて使用することができます。		□□□□㉑
効果を受けるすべての対象は、戦闘特技《魔法誘導》《魔法収束》《魔法制御》《魔法拡大/数・距離・範囲・時間・確実化・威力確実化》《マリオネット》《ルーンマスター》《マルチアクション》《クリティカルキャスト》《ダブルキャスト》《鷹の目》《マナセーブ》《足さばき》を習得している物として扱います。対象が既に習得しているものについては、重複しません。この鼓砲は1Rしか持続せず、使用者の次の手番開始時に効果が消滅します。この鼓砲は1日に1回までしか使用することができません。		□□□□㉒
		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

