キャラクター名
セメア=ウィンド

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	21歳
種族	ドゥアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	43	21	39	6	27	9	16
ボーナス	14	7	13	2	9	3	5
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	17	10	14	2	9	4	5

HP	313
MP	188
フェイト	11

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソウルイーター【レジェンド】	至近	3	97	0	0	0	0	0
左手									
頭部	竜骨の兜					8	4		
胴部	バトルマスター				-2	31			
補助	パワーアシスト				-3	5	3		
装身具	神威のアミュレット								
能力値			10	0	14	0	4	23	22
スキル			5	42	2				
その他				50					
総計(右)			18	189	11	44	11	23	22 m
総計(左)			15	92					
総計(両)									
ダイス数			3 d	7 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック・ベルトポーチ	羅刹の鞘
野営道具	剣鬼の鍔
ランタン・火打石・ロープ	刀魂・火
チョーク・筆記用具	古代竜の心
ポーションホルダー	
→ハイHP・MPポーション	
→EX HP・MPポーション	
火酒 2個	
強心丹 2個	
理力符：風 2個	
毒消し	

現在重量：	25		
最大重量：	50	所持金：	28177
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウィング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	天翼族、ムーブアクションで飛行状態になれる。シーン終了まで持続する							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ｽﾋﾟﾘｯﾄｵﾌﾞｻﾑﾗｲ	1		パシ					
効果：	小烏丸 獲得							
ウェポンマスタリ：刀	1		パシ					
効果：	命中+1d							
インサイドブレイド	1		パシ					
効果：	命中+3							
アームズロジック：刀	1		パシ					
効果：	命中+1d							
人器一体	3		ｱｲﾃﾑ					
効果：	武器の命中+3攻撃力+15							
トゥーハンドアタック	5		パシ					
効果：	武器を両手持ち 攻撃力+10							
レジェンド	10		アイテム					
効果：	武器の攻撃力+30							
エンシェントレジェンド	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	レジェンド強化							
ウェポンエキスパート	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	ダメージ+2d							
ストロング	1		パシ					
効果：	ダメ+3							
ハイパーゲイン	★		パシ					
効果：	白兵ダメージ+【筋力】							
ハイボルテージ	5		パシ					
効果：	ダメージ+20							
エレメンタルパワー：火	5		パシ					
効果：	火属性の時ダメージ+20							

遊牧民的なゆったりとした衣服を着用し、左頬には十字の刀傷がある。
また、右手にはボロボロの布が巻かれている。性格は正義漢(物理)。

ダメージ計算：
武器97点＋α117点＋(火属性時+33点)＝【214点(247点)＋7d】
トリックマント、ストラグルクラッシュ12d、15d ﾌﾙｽｲﾝｸﾞ301(火:335)
※(パッシブ40点+パンプ10点+バーサク15点+装備50点+一般スキル2点)

パッシブ：ハイパーゲイン17、ハイボルテージ20、ストロング3＝40
アイテム：20+10+20　ｴﾝﾊﾝｽﾌﾞﾚｽ時+13
セット　：パンプアップ10
マイナー：バーサク15
一般　　：フェイス2

命中力計算：【19+4d】(器用10+ｽｷﾙ3+ｹﾞｯｼｭ2+武器3+ｴﾝﾊﾝｽﾌﾞﾚｽ1+バーサク時1d)
回避力計算：【11+1d】(敏捷14点+ゲッシュ2点+防具-5点)
ゲッシュ：矜持の誓い　ダメージ+2d　パステを与えない　罰則：ダメージ-1d
　　真名の誓い　ダメージ+1d　本名を常に名乗る　罰則：ダメージ-1d
　　捨て身の誓い　命中/回避+2
Lv1
パンプアップ・ウェポンガード　カリキュレイト・ラストアクション

キャラクター名
セメア=ウィンド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
鬼の爪	3		パシ					
効果：	クリティカル時ダメージ+60							
バーストスラッシュ	★		パシ					
効果：	クリティカル時、防御無視							
	1							
効果：								
パンプアップ	5	4	セット					
効果：	ダメ+10							
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ				1/シーン	
効果：	イニシチブプロセスにメインプロセスを行う							
戦士の挑戦	1		イニシアチブ				1/シーン	
効果：	シーン間、対象へのダメージ+10							
ファストセット	1	6	ムーブ					
効果：	ムーブでマイナースキルを使用							
バーサーク	5	3	マイナ					
効果：	シーン間、ダメ+15、回避-1d							
オーバードライブ	1		パシ					
効果：	バーサークの効果に命中+1dを付与							
スマッシュ	★	5	マイナ					
効果：	ダメ+【筋力】							
フルスイング	2	10	マイナ				sl/シーン	
効果：	ダメ+武器の攻撃力							
エンハンスブレス：火	★	6	マイナ					
効果：	攻撃を火属性に変更							
死神の手	1		マイナー				1/シナリオ	
効果：	ダメージ+【最大HP-現HP】							
ストラグルクラッシュ	★	10	メジャー					
効果：	バッシュを行う。命中した場合、再度バッシュを行う。2度目はダメージ+2d。							
戦鬼	1	f3	メジャー					
効果：	バッシュ3回攻撃							
ボルテクスアタック	1		攻撃時				1/シナリオ	
効果：	CLx10のダメージ増加							
ウェポンガード	1	4	DR直後					
効果：	武器の攻撃力÷2のダメージ軽減							
バイオレントヒット	1		クリンナップ				1/シナリオ	
効果：	ボルテクスアタックの使用回数を回復							
	1							
効果：								
イモータルブラッド	1	-	戦闘不能				1/シナリオ	
効果：	フェイト1点を使用し、【HP】1d回復する。							
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能				1/シナリオ	
効果：	戦闘不能時にHPを20回復する。							
ラストアクション	1	10	戦闘不能				1/シナリオ	
効果：	戦闘不能時にメインプロセスを行う。							

キャラクター名
セメア=ウィンド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング【筋力】【敏捷】【器用】【幸運】	1							
効果：筋力、敏捷、器用、幸運基本値+3								
	1							
効果：								
イミューンウエイト	1							
効果：防具の移動修正を0にする								
フェイス：グランアイン	1							
効果：攻撃ダメージ+2								
フックダウン	1	3					1/シーン	
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								