キャラクター名

イトハ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | アリス | **享年** | 9 |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | 破局 |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 30 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 0 | 2 |
| **変異** | 2 | 1 | 3 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 手紙 | |
| 凌辱 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 癒し | | オート | なし | 自身 | 他の姉妹からのあなたに対する対話判定に+1 |
| メインクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0〜1 | 対象が受けたダメージを代わりに自分が受ける。1ﾀｰﾝに何度でも使用可。 |
| メインクラス | | 肉の盾 | | ダメージ | 0 | 0〜1 | ダメージに付属する効果をすべて打ち消す。 |
| サブクラス | | 蠢く肉片 | | ジャッジ | 0 | 0〜2 | ダメージを受けている際のみ使用可能。妨害3 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | なし |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 腕 | | スコップ | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃1+切断（判定修正+2)。防御されない |
| ポジション | | あるびの | | ジャッジ | 1 | 0〜1 | 支援1。 |
| 胴 | | うろこ | | ジャッジ | 1 | 自身 | 防御2 |
| 胴 | | 棺桶 | | ダメージ | 2 | 自身 | 防御2。このパーツが戦闘終了後に破壊されてなければ、損傷しているパーツ2つを前の状態に戻せる |
| ポジション | | マント（やぶれひまく） | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2 |
| 胴 | | 十字架(スチールボーン) | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1＋切断無効化 |
| メインクラス | | 死人の流儀 | | オート | 効果参照 | 0〜1 | コストの代わりに基本ﾊﾟｰﾂ 1 つ損傷。支援 2 か妨害 2 |
| 頭 | | ヘッドマイク(ボイスエフェクト) | | ラピッド | 2 | 0〜2 | 対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい |
| 胴 | | ポーチ（バスケット） | | オート | | | たからもの |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |