キャラクター名

プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	-500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10	2		17	2
		敏捷度	10			15	2
体	0	筋力	10	3		13	2
		生命力	4	2		6	1
心	14	知力	6	4		24	4
		精神力	17	1		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	6		
バード	5		
ライダー	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/範囲	IB39 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 200 /合計 200

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能 フェンサー		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 21100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 11

MP
80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

揺り篭：2d6
SwordWorld2.0：(2D6) → 8[3,5] → 8
揺り篭：2d6
SwordWorld2.0：(2D6) → 6[1,5] → 6
揺り篭：2d6
SwordWorld2.0：(2D6) → 9[5,4] → 9
揺り篭：2d6
SwordWorld2.0：(2D6) → 6[3,3] → 6
揺り篭：2d6
SwordWorld2.0：(2D6) → 9[4,5] → 9
揺り篭：2d6

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟