キャラクター名
長谷 零士

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	神父
オプショナル		年齢	27	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	安定した家庭	経験	被害者	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	0	1			1
精神	2	1	2			5
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識： 警察	2		情報： UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： 警察	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	4r	0	-5		
[1+2+3]氷の柱"ｱｲｽﾋﾟｯｸ"	ＲＣ	6r+4	0	9		C値-2 装甲無視
相反分子結合"ﾒﾙﾄ"	ＲＣ	6r+4	0	14		80↑ 氷の柱と組み合わせ HP消費5
ｷﾞｬﾘｿﾝｽﾞｼｰﾙﾄﾞ	白兵	4r-3	6	2		ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ間、ｶﾞｰﾄﾞ値+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2	0	0	一見カソックに見えるロングジャケット

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品	
コネ：警察官	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：屍人"ﾘｳﾞｨﾝｸﾞﾃﾞｯﾄﾞ"	P	N		
犯人	P 執着	N 無関心		
好敵手：春日未央	P 感服	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果： C値-2 下限値7								
氷の塔	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果： 攻撃力：+9、射攻、至近不可								
結合粉砕	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	ﾋﾟｭｱ	
効果： 判定ﾀﾞｲｽ+1、装甲無視								
終末の炎	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	80↑	
効果： 攻撃力+[消費HP]、[LV*5]まで								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞを行う。1ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ1回								
氷の城塞	2	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果： HPﾀﾞﾒｰｼﾞ-6								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ｶﾞｰﾄﾞ宣言時。ｶﾞｰﾄﾞ値+15								
熱感知知覚	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 熱を視覚として知覚する								
快適室温	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	ｼｰﾝ内	自動	-	
効果： 室内を最適な温度に調節する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								