キャラクター名

サヴァント：マノン（キメラ改変）

プレイヤー名

ポジション		**享年**	15
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		イバラの首輪（狂鬼）		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
腕		鋭利な棘（シザーハンズ）		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		イバラの蔓(しょくしゅ)		ラピッド	1	0-1	移動妨害1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
腕		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
胴		飛べない翼（やぶれひまく）		ダメージ	0	自身	防御2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、「移動妨害」無効
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃３
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
脚		不動		オート	なし	自身	「転倒」「移動」無効
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		イバラの腕（長い腕）		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を＋１してもよい
脚		突進		ラピッド	1	効果参照	自身の移動マニューバに対し使用可。移動成功時、移動前か移動後のエリアの対象1体に、肉弾攻撃3
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」無効