キャラクター名: シルヴァーナ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	射手	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	11	経歴	旅をしたことがない		
経験点	290		自殺を試みたことがある		
			臨死体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	16		29 + 1	5
		敏捷度	6	13		27	4
体	5	筋力	6	7		18	3
		生命力	6	12		23	3
心	9	知力	15	11		35 + 1	6
		精神力	7	10		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7						
シューター	11						
マギテック	8						
レンジャー	2						
セージ	4						
エンハンサー	1						

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	12	11	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	15	14

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マギスフィア装甲typeA		15	1	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	12	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 13	10	10	13										
ロングソード	1H両	13		2d+ 13	10	10	13										
デリンジャー 射程10m、装填2 1/2	1H	1	1	2d+ 18	10	14											
デリンジャー 射程10m、装填2 1/2	1H	1	1	2d+ 18	10	14											
デリンジャー 射程10m、装填2 2/2	1H	1	1	2d+ 18	10	14											
デリンジャー 射程10m、装填2 2/2	1H	1	1	2d+ 18	10	14											
デリンジャー 射程10m、装填2 2/2	1H	1	1	2d+ 18	10	14											
デリンジャー 射程10m、装填2 2/2	1H	1	1	2d+ 18	10	14											

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 12	6

HP
78

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	14			

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
両手利き	IB32p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
二刀流	IB30p		p		p
マルチアクション	IB39p		p		p
魔法収束	IB39p		p		p
魔法制御	IB32p		p		p
足さばき	IB29p		p		p
命中強化	IB32p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

装備品		説明
頭	ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞｽﾌｨｱ(大)	op クリポン、Hバレット Rボム
耳	ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞｽﾌｨｱ(大)	op SG/バレット、Tサイト, Eウェポン
顔	ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞｽﾌｨｱ(大)	op Aガード
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	デクスタリティポーション装填済み
背中	マギスフィア大	op マギスフィア装甲typeA
右手	巧みの指輪	
腰	ガンベルト	12/12
足	韋駄天ブーツ	
その他	マギスフィア大	op Qローダー, Crバレット, Eバレット

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

魔晶石格納　5x3

生死判定＋2

一般技能
ドラッグメイカー 3、パヒューマー 3、コック 2

タビットの中でも、どんくさいため、周囲からいじめられていた
シルヴァーナ自体も、内向的な性格のためネガティブになり、とうとう首つり自殺自殺をしようとしたが、
ただ一人彼女をかばっていたタビットに助けられた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シルヴァーナ

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○							
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドレイク語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
ライカンスロープ語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2 2/2	1H	1	1	2d+ 18	10	14											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1 3/3	2H	10		2d+ 17	10	15											
デリンジャー 射程10m、装填2 2/2	1H	1	1	2d+ 18	10	14											
ライロックエッジ 魔力撃時+2ダメージ。イグニダイト加工	1H	5	2	2d+ 15	10	12	10										
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- 食料一週間
- ロープ100m
- 調理道具セット
- 着替えセット
- マギスフィア大
- マギスフィア大
- マギスフィアオプション
- マギスフィア(小)
- 魔晶石5x3x9
- 弾丸12x6x6
- スカーレットポーションx0
- 魔香草ｘ17x17
- デクスタリティポーションx1x2
- 陽光の魔符+3x1
- 陽光の魔符+2x3x3
- 陽光の魔符+1x4x5
- 月光の魔符+3x1
- 月光の魔符+2x3x4
- 月光の魔符+1x4x5
- 剛力の指輪x1
- 巧みの指輪x1x3
- 知性の指輪x1
- ハードレザー
- 勇者の証(技)(売却)

所持金: 86830 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
名誉点戦闘特技:魔法収束	300	ポーションインジェクター専用化	50		
名誉点戦闘特技:魔法制御	300	ガンベルト専用化	50		
マルガ＝ハーリ入門	50				
天誘地漸の極み	30				
地援天破の極み	30				
天地鳴乱の極み	30				
ライロック魔刃術入門	50				
ライロックエッジ	100				
ダークドワーフとのコネ	100				

名誉点 所持 116 /合計 1206