キャラクター名
矢神秀人

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0	2		4
感覚	4	0	0	4		8
精神	0	0	0	2		2
社会	2	0	0			2

HP	92
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	2		交渉		
回避	2		知覚			意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズLv3	射撃	12r+4		7		攻撃力=Lv+4
シャープジャベリン	射撃	15r+4		7		カスタマイズ+コンセントレイト：モルフェウス
シューラ・ヴァラ	射撃	15r+4		16		↑+クリスタライズ
ルーイナスレイン	射撃	15r+4		16		↑+ギガンティックモード

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：モルフェウス	3	2	メジャー			シンドローム		
効果：	C値-Lv、下限7							
ハンドレッドガンズ	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	シーン中、武器を作成、装備。下記参照							
クリスタライズ	3	4	メジャー			シンドローム	100%	
効果：	攻撃力+Lv*3、装甲無視							
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器		白兵/射撃		
効果：	組み合わせた判定に+LvD							
ギガンティックモード	2	3	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵/射撃		
効果：	攻撃の対象を変更。武器は壊れる							
魂の錬成	3	4D	オート	至近	自身	自動	120%	
効果：	戦闘不能時、HPをLv*10まで回復							
状態復元	★	HP5	オート	至近	自身	自動		
効果：	バッドステータス受けた直後、それを打ち消す							
瞬間退場	★		オート	至近	自身	自動		
効果：	シーンから退場する							
生命増強	2		パッシブ	至近	自身			
効果：	HPをLv*30上昇(計算が2点合わない…?)							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

エフェクトLv、各判定のダイス数は侵蝕率適用済み
詳細：P359