キャラクター名: ヴィート = クヴェイレル (Vito = Kuveiller)

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	3	経歴	体に傷跡がある		
経験点	50		己に何らかの誓いを立てている		
			妖精と友達だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10			15 + 1	2
		敏捷度	6	1		12	2
体	10	筋力	8			18	3
		生命力	10			20	3
心	5	知力	5			10	1
		精神力	9			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
レンジャー	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
両手利き	223 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 14 /合計 14

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	5	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 6	10	7	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x4	○□□○□□
着替え	○□□○□□
テント五人用	○□□○□□
装飾品：指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 534 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 両耳リングピアス	
顔 宝石のひげ飾り	
首	
背中	
右手 アームレット	
腰	
足 アンクレット	
その他	

装備品	説明
左手 アームレット	

その他メモ

幼いころ、妖精と友達だったが、妖精を狙う集団に目の前で友達を殺され、助けようとしたが、幼き頃の力ではどうにもできず、背中に大きな傷跡を残すこととなった。その時から、強くなりたいと思い、大切な人が傷つけられそうになった時には自分の身を挺してでも絶対に守ると己に誓った。

剣や斧の類は持たず、ただ殴る。ひげは長い。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟