キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
行方	保護	3	①②③④⑤	
佳鏡	保護	3	①②③④⑤	
鈴々	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート			狂気判定において出目＋１
ポジション		援護		オート	1	0-1	対象が使う「アクション」マニューバをコスト０にする
メインクラス		捕食者		ダメージ	0	自身	自身のエリアの手駒全員に転倒
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みマニューバを使用可能に
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了時まで自身への攻撃判定－１
サブクラス		数多の手管		オート			「うで」「あし」のコストを０にする
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	自身以外の姉妹への攻撃判定－１
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		マニピュレーター		ラピッド	2	0-1	移動妨害１＋転倒
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動１
腕		檜扇		アクション	2	0-1	白兵１＋転倒（鉄球鎖）
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１