

キャラクター名
キレイ・コトミネ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	男性	年齢	18才
冒険者Lv	9	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	0		毒を飲んだ(食べた)ことがある 身体はどこかに刺青がある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	12			30
体	7	敏捷度	8	13		30	5
		筋力	6			13	2
心	5	生命力	12			19	3
		知力	7	12		24	4
		精神力	9	3		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
マギテック	6		
スカウト	7		
セージ	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/ガン	1B31p		p
両手利き	1B32p		p
二刀流	1B30p		p
足さばき	1B29p		p
射手の体術	1B29p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	14	14	11

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロスアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター			合計値 14 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 15	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 15	10	11											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
<弾丸>(12発)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	38465	G	預金・借金																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	30 m	90 m	2d+ 14	2	46

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 12	2d+ 12	2d+ 11	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	これを身に着たものは「隠密判定」の値+10のボーナスを得ます。帽子の肩には「魔物に耳を刺す」と記載されています。
耳 ウサギのピアス	これを身に着たものは「賢者判定」に+20のボーナスを得ます。他色で出来たピアスになっており、片足だけつけています。
顔 ひらめき眼鏡	これを着けると、「探知」と「探知判定」に+10のボーナスを得ます。また、23フィート以内で着けたら耳を刺すことが出来ます。
首	
背中 野伏の英雄のマント	このマントを身に着ていると、マス攻撃によるダメージを属性問わず、2点減らすことができます。
右手 シャイニングリング	この指輪には「隠密判定」の値+10のボーナスを得ます。また、この指輪を装着すると、この指輪を装着しているときに「隠密判定」の値+10のボーナスを得ます。
腰 多機能*ガンベルト	《弾丸》類を12本収納
足 サイレントシューズ	これを装着すると、「隠密判定」で+2のボーナスを得ます
その他マギスフィア(小)	OP: ターゲットサイト

装備品	説明
大風の翼	これを着ると、この指輪を装着しているときに「隠密判定」の値+10のボーナスを得ます。また、この指輪を装着しているときに「隠密判定」の値+10のボーナスを得ます。
左手	
バレットポーチ	《弾丸》類を24本収納。装備するには《武器習熟/ガン》が必要
マギスフィア(小)	OP: クイックローダー

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕