

キャラクター名
キリエ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	レクイエム	寵愛点	20

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ 神様 最終戦争	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		魔弾		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃マニューバ出目+1
サブクラス		子守唄		オート		自身	射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		死の手		ラピッド		自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい
サブクラス		銃型		ジャッジ	2-1	0~1+1	妨害2、その後同対象に射撃攻撃1
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		熊撃ち銃		アクション	3-1	0~2+1	射撃攻撃3
腕		アンデッドガン		アクション	3-1	1~2+1	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート		なし	このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		壊れた部品		オート			たからもの
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1