

キャラクター名  
ミア

プレイヤー名

<b>種族</b>	シャドウ	<b>種族特徴</b>	暗視/月光の守り
<b>生まれ</b>	密偵	<b>性別</b>	女
		<b>年齢</b>	20
<b>冒険者Lv</b>	5	<b>経歴</b>	異種族を怖がっている
<b>経験点</b>	2280		師と呼べる人物がいる 大病を患ったことがある

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4	3	2	25	4
敏捷度	3			19	3
筋力	7	3	1	18	3
生命力	8	4		19	3
知力	11	1		16	2
精神力	8	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5	アルケミスト	1
プリースト	3		
フェアリーティマー	1		
スカウト	5		
セージ	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技		値	単位
トレジャーハント	2120	p	p
武器習熟/ソード	221	p	p
回避行動	218	p	p
武器習熟II/ソード	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベア	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	9	8	8
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー			合計値	10
					4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 9	9	10	13										
専用武器化(器用度+2)																	
A:ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 10	9	10	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			
妖精魔法	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
26

装備品	説明
頭	
耳 ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔	
首 幸運のお守り	サカロス神、戦利品判定+1
背中 聖印	
右手 指輪	フェアテ用宝石
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他器用度の腕輪(+2)	

装備品	説明
左手 剛力の指輪	筋力+1

— その他メモ —

かつて命を失いかける大病を患ったことがある  
たまたまその直前にナイトメアに出会った事があり、  
子供時代はそれが原因だと本人は勘違いしていたので、  
のちに誤解は解けたものの←剣の師匠の言葉  
まだトラウマがある

一期一会亭に入り浸るようになってお酒好きに火がついた。  
その結果がサカロス入信です。(計画通り)

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□㉔  
□□□□㉙  
□□□□㉜  
□□□□㊱

