

キャラクター名 プレイヤー名
 BOSS:リッパー(個人用)

シンドローム	エグザイル オルクス		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	186 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	98
肉体	2	1	0		5	8	行動値	12
感覚	2	0	0		3	5	(非装備時)	12
精神	1	0	0		1	2	戦闘移動	17
社会	3	0	0			3	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
リッパースラスト(16dx@7+6)	白兵	16r+1		4		伸+貪+拳+形+要+刃@+西洋剣。3体攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
リッパー		10(18)			

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Dロイス:転生者	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセプト:オルクス	3	2	-	-	-	-		
効果: C値-LV								
生命増強	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: HP+(LVx30)。浸食による変化無し								
オリジン:ミネラル	4	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中の装甲値+LVx2								
伸縮腕	2	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 射程を視界にする。判定-(3-LV)個。								
貪欲なる拳	4	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 白兵攻撃のダイス+[LV+1]個								
融合	1	2	セット	至近	単体	自動	120↑	
効果: 自分の能力を任意対象が使える。								
神出鬼没	2	-	メジャー	-	自身	自動	-	
効果: シーンから離脱できる								
形なき剣	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ドッジダイス-LV個								
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果: 対象を3体に変更。LV/シリア@4								
領域の盾	2	4	オート	至近	4	自動	-	
効果: ダメージロール直前に庇わせる。1/シーン								
ブレインジャック	2	-	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: イベント用。洗脳								
マルチウェポン	2	3	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器の攻撃力を合計して使用する								
透過	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: ダメージ計算後、受けるダメージを0に。								

