

キャラクター名
栗栖翔也

プレイヤー名

シンドローム	パロール ソラリス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	小学生
オプション		年齢	11	性別	男
覚醒	償い	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	兄弟	経験	裏切られた	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	1	1			2	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	3	0	2			5	戦闘移動	12
社会	4	0	0			4	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
パイパイ(黒の鉄槌、魔王の理、茨の輪)	RC	5r+4		8		通常
60~79	RC	6r+4		8		ダ: +2 茨: -1
80~99	RC	7r+4		8		ダ: +2 茨: -1
100~129	RC	8r+4		12		ダ: +3 茨: -2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
兄	P 慈愛	N 悔悟		
白石恭弥	P 連帯感	N 憎悪		
霧谷雄吾	P 尊敬	N 嫉妬		
鏡昴	P 連帯感	N 憐憫		
南雲雷	P 感服	N 恐怖		
氷川冷子	P 憧憬	N 不安		
	P 執着	N 憎悪		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:パロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	クリティカル値-LV							
茨の輪	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	判定ダイス-LV個							
黒の鉄槌	2	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV×2+2]							
魔王の理	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV×2]							
ダークマター	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	ダイス+LV個(パロール)							
竹馬の友	★	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	エキストラに対して信頼を得る							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

兄さんはもうもどってこない。
ぼくが弱かったから。
ぼくは強くならなくちゃいけない。
もう二度と、あんな悲しい思いをするのはいやだ。
これがせめてものつぐないなんだ。

以下、詳細

- ・親しい兄がいたが事故で植物状態となっている。
- ・兄が事故にあったのは自分のせいだと思っている。
- ・喧嘩して酷い言葉を浴びせてしまったその日、兄は交通事故にあってしまう。
- ・その時にオーヴァードとして覚醒。
- ・兄のことでショックを受けUGNに入ってしまったらくは愛想はよくなかった。(コードネームはここから)
- ・そのせいで同僚に目を付けられ、気に入らないからと殺されそうになる。
- ・以来、ある程度愛想だけは良くしようと気を付けている。
- ・UGNに入ってから霧谷雄吾の指揮下で動くことが多い。
- ・指揮官として優秀な彼にあこがれている。