キャラクター名: レイレイ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	女性	年齢	23
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	2410				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	2		17	2
		敏捷度	11	2		22 + 2	4
体	4	筋力	2	2		8	1
		生命力	5	1		10	1
心	13	知力	10	12	3	38 + 1	6
		精神力	10	10	1	34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	11	アルケミスト	1
プリースト/ミリッツァ	2		
マギテック	1		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	8		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
MP軽減/コンジャラー	223 p		p
魔法誘導	223 p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトフレイル 魔法の発動体(※発動体_専用化)	1H	7	-1	2d+ 0	10	0	12										
ナイフ 魔法の発動体	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 16

MP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	11	17			
神聖魔法	2	8			
魔動機術	1	7			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもち+1
耳	死人の耳飾り	「付属:アンデッド」で「隠蔽:-5」「隠蔽:動物並み」「隠蔽:-盲い」となっている動物から、アンデッドであると識別されます。
顔	聖印	
首	ポーションインジェクター	ポーションを補助動作で使える
背中	リトルウィング	落下ダメージ20点を減少する
右手	知力指輪	
腰	多機能チキンベルト	20m跳躍して移動　20点落下ダメージを受ける
足	勇者の証<心>	能力値決定の時,5or6が出なければもう一度能力値決定ダイスを行える
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	敏捷腕輪	
	マギスフィア(小)	

その他メモ

魔剣キャピタル　Bランク
基本取引価格：非売品
知名度＝14
形状＝柄に蛇の意匠がされたブロードソード
装備可能部位＝武器
概容＝
作成時期＝まどうき文明
効果
　剣を大地に突き立てることによってその場に蛮族を引き寄せる施設を作り出す。
　この施設を使うことによって、アンデットを強化することができる。剣のランクが上がることにモンスターレベルを+4ずつ強化できる。
　素材には蛮族がいなければならない。この施設内には、白い段ボールや麻酔が見つかる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
レイレイ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ぬいぐるみx27	○□□○□□
弾丸(12発)x10	○□□○□□
剣の欠片x196	○□□○□□
ぬいぐるみ消費	○□□○□□
ナイフx10	○□□○□□
10点魔晶石	○□□○□□
15点魔晶石	○□□○□□
5点マナチャージクリスタルx7	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
赤Bカードx10	○□□○□□
赤Aカード	○□□○□□
赤Aカードx3	○□□○□□
赤Sカードx2	○□□○□□
赤Sカードx4	○□□○□□
カード消費	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
呪いの爪x2	○□□○□□
呼応石x5	○□□○□□
生活費	○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□
知力の指輪x3	○□□○□□
	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
スカーレットポーションx2	○□□○□□
椿輪防具	○□□○□□
器用の指輪x2	○□□○□□
敏捷の指輪x2	○□□○□□
ラミアの首飾り	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
月光の魔符x5	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符x3	○□□○□□
	○□□○□□
アビスシャードx5	○□□○□□
	○□□○□□
魔化された青銅【上級素材】	○□□○□□
黒曜石の盾(大)x2	○□□○□□

柘榴石の活力(大)x2	○□□○□□
柘榴石の生命力(大)x2	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□