

キャラクター名
宮知 魔砂 (みやち まき)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ソラリス		ワークス	FHチルドレンC	カヴァー	FHチルドレン
	オプション					
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	疎まれた子	経験	挫折	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1		0			1	行動値	10
感覚	2		0			2	(非装備時)	10
精神	1	1	0	4		6	戦闘移動	15
社会	4		0			4	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
砂人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2						
効果: C値-SL								
砂の刃	1	2	メジャー			RC		
効果: SL+2 ガード値-5								
クリスタライズ	3	4	メジャー			ドローム	100↑	
効果: SL×3 装甲無視								
イクスプロージョン	3	3	メジャー		範囲/選択	RC		
効果: シナリオSL回 攻撃力+8								
砂塵の城壁	1	1d10						
効果: シナリオ1回 ダメージを0にする HP-10-s l								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

私は出来損ないと呼ばれていた、両親は私を捨てるようにFHのセルに預けた、セル中での訓練はとても過酷で錬成の術の使い方を文字通り棒切れで叩き込まれた
私はモルフェウスなのに錬成の術を使うことができません、できることといえば壊すことばかりだった。意図せず物を壊してしまい、もうもうたる砂塵が残るのみ、錬成の術をいくら使ったってうまくいかず、自然にあいつと仕事で一緒になるのは嫌だ、ご飯だって砂っぽくなっちゃうと言いがかりまでつけられてしまったのだ

私はFHセルを抜きたい、戦うのは嫌だ、日常に戻りたいと脱走を企てた、脱走してパパとママに会いたい、外の世界には愛情があふれているんだと思った。外の世界に私の居場所はなかった、トボトボとセルに戻ってくると「私はお前の脱走をわざと見逃したのだ。どうせ外の世界にお前の居場所などどこにもない」そう突き付けられた。私はご飯のために、生きていくためにセルにFHに忠誠を誓い続ける・・・私の存在できる場所はここにはかないのだから