

キャラクター名
エピソード

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ウロボロス	ワークス	ハザードエイジC	カヴァー	ハザードエイジ
オプション		年齢	22	性別	男
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	47 %
出自	親の理解	経験	崩壊	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2		0	2		4	行動値	9
感覚	3		0			3	(非装備時)	9
精神	3		0			3	戦闘移動	14
社会	0	1	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識: 傭兵	2		情報: クロドヴァ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
オリジナルレネゲイドP		N			
同僚	P 連帯感	N 嫌気			
妹	P 純愛	N 疎外感			
ダニエル・クレイブP	P 信頼	N 不安			
マット	P 尊敬	N 隔意			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
原初の黄: ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: シーン中、攻撃力+1lv*3 対象に攻撃を行った場合 範囲化した場合この効果は適用しない								
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: HPコスト+8 HPは1lv×2減らせる								
破壊の血	5	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 赫き剣の攻撃力lv×3								
原初の青: シャインブレード	10	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器の攻撃力+ (lv+2)								
原初の赤: 伸縮腕	1	3	メジャー	視界		対決		
効果: 命中のダイス-(3-lv)d 白兵を射程視界に								
コンセントレイト: ウロボロス	1	2	メジャー					
効果:								
生命吸収	3	4	メジャー	至近	単体	対決	80	
効果: ダメージを与えたらlv×3のダメージを与えその分回復する								
原初の黒: 獣の王	1	6	メジャー	武器	単体	対決	100	
効果: リアクション不可 1シナ1回								
原初の虚: アナザーセルフ	1	4d10+2	オート	至近	自身	自動	120	
効果: 獣の王の使用回数を増やす								
原初の灰: デトネイトモード	1	5	オート	至近	自身	自動	120	
効果: 武器の攻撃力倍 -5HP 武器が壊れる								
原初の白: オーバーロード	1	5	オート	至近	自身	自動	80	
効果: 攻撃力+武器の攻撃力 武器が壊れる								
メモリー	1							
効果: 父親								
メモリー	1							
効果: 親友: ダニエル								

生まれつきのオーヴァード。生まれたときから血と影を操っている。
「俺の剣を2度耐えられた奴なんていない。」

