

キャラクター名
白鷺 心(はくひょう しん)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGNエージェント
	ソラリス					
オプション			年齢	28	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	30	%
出自	5天涯孤独	経験	75純粋培養	邂逅	4自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	3			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	6	0	0			6	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:情報収集チーム	
思い出の品	
コネ:手配師	
応急手当キット	
コネ:専門家	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: No.2起源種P		N		
湯越あきこ	P 好奇心	N 猜疑心		
夜々巳一成	P 連帯感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P: 9

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
女王の降臨	2	5	セットアップ	至近	自身	自動	ピュア	
効果: R1p167 タイミング: メジャーかつ難易度:自動のソラリスのエフェクトを1つ使用。浸食値は合計して上昇。他のエフェクトと組み合わせ不可。(シナリオLv回)								
戦乙女の導き	2	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: R2p166 <RC>対象が次に行うメジャーアクションのダイスを+Lv個。それが攻撃の場合、攻撃力+5。								
狂戦士	5	5	メジャー	視界	単体	自動	80%	
効果: R1p167 <RC>対象が次に行うメジャーアクションのC値を-1(下限6)、ダイスを+LV*2個。								
オーバードーズ	1	4	メジャー/リアクション	-	-	-	100%	
効果: R1p167 組み合わせたエフェクト全てのLV+2。Lv上限を超えてもいい、使用回数は増加しない。(シナリオ1回)								
帰還の声	1	6	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: R2p171 使用回数制限のあるエフェクトの使用回数を1回分回復。(シナリオ1回)								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

APP13、SIZ13

過去ロイス

昇華無し。

シナリオ後整理

理解者: ○友情/不安: 出自
 敷島あやめ: ○庇護/嫌気: 邂逅
 連続殺人犯: 執着/○脅威: シナリオ
 リリ雄: ○同情/不信感/NPC

コンボ等

セットアップ ※女王の降臨はシナリオLv回

○女王の降臨+戦乙女の導き
 コスト7、対象: 単体、射程: 至近
 対象の次のメジャー攻撃力+5、ダイスを+Lv個(〜79で2個、80-99で3個、100-149で4個、150〜で5個)。

○女王の降臨+狂戦士 ※侵蝕80↑
 コスト10、対象: 単体、射程: 視界
 対象の次のメジャーC値を-1(下限6)、ダイスを+LV*2個(80-99で12個、100-149で14個、150〜で16個)。

マイナー