

キャラクター名 "彗星一踏"ヘルエルフ プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	練体師	性別	女性	年齢	20
冒険者Lv	17	経歴	目標としている人がいる		
経験点	0		いまだにかなわない夢がある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	28	2	52 + 2	9				
体	5	敏捷度	12	41		64 + 2	11	マジテック	15		
		筋力	5	33		43	7	スカウト	9		
心	10	生命力	11	18		34	5	レンジャー	9		
		知力	10	64		84	14	セージ	2		
		精神力	7	19		36	6	エンハンサー	14		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	ポーションマスター	2123 p
投げ攻撃	225 p	魔力撃	227 p
カウンター	2120 p	魔力撃強化	1B32 p
鎧貫き	1B39 p	飛び蹴り	1B38 p
ルーンマスター	1B34 p	武器習熟A/格闘	1B31 p
バトルマスター	3143 p	マルチアクション	1B39 p
トレジャーハント	2120 p	両手利き	1B32 p
ファストアクション	2123 p	頑強	1B29 p
影走り	2120 p	超頑強	1B29 p
治癒適性	2122 p	封印撃	FC26 p
不屈	2123 p	跳躍攻撃	FC26 p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	ヴォーパルウェボン
キャッツアイ	バークメール
マッスルベアー	パラライズミスト
メディテーション	クリティカルレイ
スフィンクスナレッジ	イニシアティブブースト
ケンタウロスレッジ	リーンフォース
デーモンフィンガー	幸運は星の導きを助ける
ジャイアントアーム	
リカバリィ	
バルーンシードショット	
フェンリルバイト	
トロールバイタル	
ジプロフェシー	
タイタンフット	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	17	26	28	24
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ポイントガード	筋力	回避力	防護点	
盾		1	1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	29	2	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアングル クリエイトで作る	1H#	10	-1	2d+ 25	9	25	15										
クリムゾンローズ 命中時MP3消費で魔法ダメージに	1H	3	+2	2d+ 28	10	26	10										
ホワイトリリー 毒病気呪い以外のダメージ-1	1H	3	+2	2d+ 28	10	26	15										
バルーンシード	1H投	1		2d+ 23	11	21	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	75 m	225 m	2d+ 29	2	117
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	16	2d+ 20	2d+ 22	2d+ 23	83

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	29			

装備品	説明
頭 フローティングスフィア中	オプション: オートガードII
耳 フローティングスフィア中	オプション: エクスプローラーE、レジストB
顔 マギスフィア小	オプション: クリエイトW
首 熊の爪	マッスルベアー+1
背中 野伏のサーマルマント	炎氷水-1点
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能真ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
マギスフィア大	オプション: AMF、ホバーB、ジャンプB
左手 疾風の腕輪	
フローティングスフィア大	オプション: ウィークネス、グルーB、エフェクトW

その他メモ	自動失敗 チェック
数年前のある日、シューターとしての才能が全くなかったエルフはふらりと立ち寄った闘技場で衝撃の光景を目にする。それは巨人の足先にも満たない小さな兎人が遙に登る巨人を踏み倒し栄光を勝ち取った瞬間であった。その時、心に焼き付いた情景を胸に、狙撃手としての才能の代わりに持っていた闘士としての才能とエルフ特有の魔力を鍛え上げ、魔闘士への道を歩み出したのであった・・・。	□□□□⑤
筋力が不足しているため拳の威力はないが代わりに"踏みつける"ことや"蹴る"ことに特化したスタイルで戦う。	□□□□⑩
*****	□□□□⑮
圧倒的成長により筋力すらも身に着けてしまった。	□□□□⑳
相変わらず"蹴り"が主体であるが、"拳"で戦うことも増えた。	□□□□㉕
ハフ計算中。	□□□□㉙
	□□□□㉚

