キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定 成功率**
体	5	0	0	5	35 %
知	8	0	0	8	38 %
敏	12	0	0	12	42 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	30
MP	38
移動時 ウィル	6
戦闘時 ウィル	22

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器1	アイアンボルト					4			
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		25	0	3	31	0	4	12	0
アーツ					4				
その他									
総計(1)		25 %	0	3 %	35 %	4	4 %	12	2
総計(2)		25 %	0	3 %	35 %	0	4 %	12	2
総計(両)		25 %	0	3 %	35 %	4	4 %	12	2

所持品			
メンタルドリンク			

所持金： 100	預金・借金：

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
ヒーリング	1/	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 味方キャラクター一人のHP を3D6＋4 点回復							
ファーストエイド	1/	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：							
ショット・エンハンス	1/2		パーマネント	自身	自身	0	
効果： ショットの射撃命中＋ 4%。							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							