

キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	レベル	1
アザーシークエンス	エレメンタラー	性別	
出生タイプ		年齢	
出自		運命	
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	13	0	0	13	43 %
敏	9	0	0	9	39 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	23
MP	48
移動時 ウィル	6
戦闘時 ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1	コントローラー					2			
武器 2									
防具	プロテクター								2
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値+ボーナス		19	0	2	37	4	10	9	0
アーツ					2				
その他									
総計(1)		19 %	0	2 %	39 %	6	10 %	9	2
総計(2)		19 %	0	2 %	39 %	4	10 %	9	2
総計(両)		19 %	0	2 %	39 %	6	10 %	9	2

所持品	
ヴァイタルドリンク	
メンタルドリンク	

所持金： 20

預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
スフィア・エレメンタラー	1/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	PE 以外のエレメンタラーアーツの対象を2 体まで拡大						
リーンフォース	1/	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：	次に行う攻撃に炎属性を付与						
エナジーショット	1/	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	無属性の射撃攻撃を行う。2D6+8 ダメージ						
エレメント・エンハンス	1/		パーマナント	自身	自身	0	
効果：	エナジーショットの射撃命中に+2%。						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							