キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	7	0	0	7	37 %
知	10	0	0	10	40 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	34
MP	38
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト					4			
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		15	0	8	40	0	9	8	0
アーツ					2				
その他									
総計(1)		15 %	0	8 %	42 %	4	9 %	8	2
総計(2)		15 %	0	8 %	42 %	0	9 %	8	2
総計(両)		15 %	0	8 %	42 %	4	9 %	8	2

所持品			
ヴァイタルドリンク			
メンタルドリンク			

所持金：	120
預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
シャープショット	1/	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	射撃命中44%、ダメージ2D6+8 の射撃攻撃を行う						
シューティング・アボイド	1/		パーマネント	自身	自身	0	
効果：	射撃回避＋1%						
ショット・エンハンス	1/		パーマネント	自身	自身	0	
効果：	ショットの射撃命中＋ 2%。						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							