

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | | | |
|--------|-----------|----|------|-------|-------|----|----|
| シンドローム | エンジェルハイロウ | | ワークス | ヒーローA | カヴァー | 年齢 | 性別 |
| | パロール | | | | | | |
| オプション | 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 31 | % |
| 出自 | 経験 | | 邂逅 | | | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 25 |
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 行動値 | 11 |
| 感覚 | 4 | | 0 | | | 4 | (非装備時) | 11 |
| 精神 | 3 | | 0 | | | 3 | 戦闘移動 | 16 |
| 社会 | 1 | | 0 | | | 1 | 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----------|----|----|----------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 4 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: サバイバル | 1 | | 情報: ヒーロー | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|----|
| | 射撃 | 4r+4 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|-----|-------|---|
| | | ロイス | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | ダイス | 消費 | |
| 遺産保持者 | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 4 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------------|----|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:エンジェルハイロウ | 3 | 2 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 小さな塵 | 5 | 2 | | | | | | |
| 効果: ダメージ+Lv*2 | | | | | | | | |
| スピットファイア | 3 | 3 | | | | | | |
| 効果: ダメージ+Lv*3、ダイス-2 | | | | | | | | |
| 瞬速の刃 | 3 | 3 | | | | | | |
| 効果: ダイス+LV+1個 | | | | | | | | |
| ピンポイントレーザー | 1 | 2 | | | | シンドローム | | |
| 効果: 装甲無視、ダメージ-[5-LV] | | | | | | | | |
| 斥力の槌 | 1 | 2 | | | | | | |
| 効果: Lv*2m移動させる | | | | | | | | |
| 因果歪曲 | 3 | 3 | | | | | | |
| 効果: 攻撃を範囲化、至近不可 | | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 10 | | | | | 100% | |
| 効果: 判定強制失敗、シナリオ1回 | | | | | | | | |
| 戦いの予感 | 2 | 2 | セットアップ | | | | | |
| 効果: ラウンド中行動値+Lv*10 | | | | | | | | |
| 飢えたる瞬き | 1 | 7 | | | | | 120% | |
| 効果: 再行動、ラウンド中ダイス-5 | | | | | | | | |
| 時間凍結 | 1 | 5 | イニシアチブ | | | | 80% | |
| 効果: メインプロセスを行う、HP-20 | | | | | | | | |
| レスキューアクション | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 真昼の星 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

遺産「必中の弓」のダイスペナルティ無視効果を主軸に置いた射撃型。戦いの予感+飢えたる瞬きで斥力の槌を打ち込みボスの取り巻きを引っぱがす。

