

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	ヒーローA	カヴァー	年齢	性別
	パロール						
オプション	覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	経験		邂逅				

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	11
感覚	4		0			4	(非装備時)	11
精神	3		0			3	戦闘移動	16
社会	1		0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識: サバイバル	1		情報: ヒーロー	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	4r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
遺産保持者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	3	2						
効果:								
小さな塵	5	2						
効果: ダメージ+Lv*2								
スピットファイア	3	3						
効果: ダメージ+Lv*3、ダイス-2								
瞬速の刃	3	3						
効果: ダイス+LV+1個								
ピンポイントレーザー	1	2				シンドローム		
効果: 装甲無視、ダメージ-[5-LV]								
斥力の槌	1	2						
効果: Lv*2m移動させる								
因果歪曲	3	3						
効果: 攻撃を範囲化、至近不可								
時の棺	1	10					100%	
効果: 判定強制失敗、シナリオ1回								
戦いの予感	2	2	セットアップ					
効果: ラウンド中行動値+Lv*10								
飢えたる瞬き	1	7					120%	
効果: 再行動、ラウンド中ダイス-5								
時間凍結	1	5	イニシアチブ				80%	
効果: メインプロセスを行う、HP-20								
レスキューアクション	1							
効果:								
真昼の星	1							
効果:								

遺産「必中の弓」のダイスペナルティ無視効果を主軸に置いた射撃型。戦いの予感+飢えたる瞬きで斥力の槌を打ち込みボスの取り巻きを引っぱがす。

