

キャラクター名
エミリア

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	120
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	-9500				

技 体 心	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			18	3
	4	敏捷度	7			17	2
		筋力	3			7	1
	12	生命力	8			12	2
知力		9	3		24 + 2	4	
		精神力	11	12		35	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7		

戦闘特技			
魔法誘導	223	p	p
魔法収束	227	p	p
魔法制御	222	p	p
MP軽減/フェアリーテイマー	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				-1
盾				0
氷の大精霊の加護				
※説明補足				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	-1	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
氷剣・ユキアネサ	1H	5		2d+ 0	11	0	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	4 m	12 m	2d+ -1	0	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 12	56

装備品	説明
頭 白蓮華の髪飾り	
耳	
顔	
首	
背中 白のローブ(フード付き)	猫耳の衣装があしらってる白いローブ、ちょっと可愛い
右手 マナリング	
腰	
足 天使の靴	移動力が半減
その他 氷の魔術装	白を基調とし薄紫のラインやフリルであしらった服

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
【概要】 二つの魔剣を持つ『氷の魔女』、年齢は120歳ではあるが、およそ100年の歳月の間氷の中で眠り続け、目覚めた時には自らの持つ過去の記憶を失っていた。 覚えてるのは、氷の中は冷たいという記憶とエミリアという名前だけだが、彼女の眠っていた地域には全てを凍てつかせる氷の魔女の伝説が残っている。 目覚めてからまだ12年しかたっていないため見た目の割には純真で幼く、様々な事に関心を覚える年ごろである。 また、非常に優しい性格でもあり、自己犠牲の精神を強く持つが、それは記憶がないゆえに自分など価値がないと思っているからこそこの現れでもある。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓