キャラクター名

グレイス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	-	-	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	-	最大行動値+1
頭		オレの舞台だ！		オート	-	-	最大行動値+2
頭		黒革のマスク		オート	-	-	このパーツがバトルパート中に損傷した際、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを損傷できない。
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃２
頭		死神		オート	-	自身	白兵攻撃の出目+1
頭		悪食		オート	-	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は出目が-２される。
頭		怪力		オート	-	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃１+切断+連撃１
腕		操り人形糸		アクション	3	0-1	白兵攻撃１+切断+連撃（対象エリアのゾンビの数÷10/切り捨て）
腕		逃がさないぜ？		オート	-	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程+1
腕		ガントレット		オート	-	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御１』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
		貝殻のブレスレット		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	-	-
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２+連撃１