

キャラクター名  
Lager Glassbier

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	5
冒険者Lv	2	経歴	大切な約束をしている		
経験点	0		旅をしたことがない 競い合う友人がいた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	4	器用度	4		8	1	フェアリーティマー	2		
		敏捷度	6		10	1	ライダー	1		
体	7	筋力	3		10	1	ウォーリーダー	1		
		生命力	7		14	2				
心	11	知力	18		29	4				
		精神力	11		22	3				

戦闘特技		IB32	p	p
魔法誘導				

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
○遠隔指示	
○探索指令	
○騎獣強化	
○HP強化	
○OMP譲渡	
○HP超強化	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	0	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5/X	2d+ 2	2d+ 4	2d+ 5	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

内気で気弱なタビットの少年  
家で魔術を学んでいたが、どうやら才能がないらしく家から見限られてしまう。  
幼いころは同じく魔術師を目指していた少年モルトとよく遊んでいたが、魔術の修業が厳しくなっていく、会うことができなくなる。  
そんな彼と交わした「一人前の魔術師になって二人で旅をする。」という約束を果たすため、旅の資金を集めながら魔術師としての腕を鍛えることができる冒険者を目指して宿の扉をたたく。  
リンゴが好き、肉食牛(獣)が苦手、趣味は動物の世話  
青い魔晶石はモルトとの約束を交わした日に、約束の時まで預かったもの。  
魔法を修行し父に認めてもら得るほどに成長することが目的

一般技能  
紋章学者 ヘルルディスト : 1

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓  
□□□□㉔  
□□□□㉕

