

キャラクター名 相崎 夏海(あいざき なつみ)	プレイヤー名
----------------------------	--------

シンドローム	バロール		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
	バロール				
オプション			年齢	性別	
覚醒	忘却	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自	姉妹	経験	平凡	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	4	1	1			6	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《組み合わせ》		0				
③+④+⑤+⑧+⑩	RC	6r+1				コスト17。C値-1。命中した時、対象に重圧・放心・腹股付き、次被弾時にリアクション不可、ダメージ+6D10
		0				
[80%] ③+④+⑤+⑦+⑧+⑩	RC	8r+1				コスト20。C値-1。命中した時、対象に重圧・放心・腹股付き、次被弾時にダメージ+6D10。リアクション不可。範囲選択。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	リス	消費
コネ: UGN幹部					
情報収集チーム					
思い出の一品					

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:バロール	1	2	メジャー					
効果:	組み合わせた判定のクリティカルチを-LV(下限7)							
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	対決	80%	
効果:	射撃攻撃命中時、対象は次に受ける攻撃に対してリアクションを行えない。このエフェクトを組み合わせた攻撃でダメージを与えることはできない。							
死神の瞳	4	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果:	射撃攻撃命中時、対象の次に受ける攻撃のダメージを+[LV+2]Dする。このエフェクトを組み合わせた攻撃でダメージを与えることはできない。							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:	相手が判定を行う直前に使用。その判定は失敗となる。自動成功には無効。1シナリオ一回。							
因果歪曲	2	3	メジャー		範囲(選択)			
効果:	組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更。同エンゲージ対象不可。1シナリオにLV回。							
魔王の腕	1	2	メジャー			対決		
効果:	組み合わせた攻撃が命中した時、対象に硬直を与える。							
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80%	
効果:	イニシアチブプロセスでメインプロセスを行え、行動済みにならない。このメインプロセスの後自身に20のダメージ。1シナリオ1回。組み合わせ不可。							
縛鎖の空間	2	3+2	メジャー	視界	単体	対決		
効果:	射撃攻撃命中時、対象に重圧と放心を与える。1シナリオにLV回まで							
偏差把握	★							
効果:								
ポケットディメンジョン	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								