

キャラクター名
セラ・H・ヴィクトリア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	19
メインクラス	レクイエム	暗示	希望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	24

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
「動く死体」	
「最終戦争」	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【無茶】		オート	効果	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		【銃神】		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
メインクラス		【子守唄】		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		【死の舞踏】		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【スコープ】		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃のみ
頭		【ボルトヘッド】		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		【88mmアハト・アハト】		アクション	4	1~3	射撃攻撃5(対戦車ライフルリネーム)
腕		【ショットガン】		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		【アームバイス】		ジャッジ	1	0	支援2 or 妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1