キャラクター名
鯰尾藤四郎

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	3	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	0		5つ以上の地方に行ったことがある		
			のめりこむ趣味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10			20	3
		敏捷度	7			17	2
体	7	筋力	11			18	3
		生命力	11			18	3
心	4	知力	11			15	2
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	5	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー	合計値		6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□

着替えセット	
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
368 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 4

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 リボン（赤色）	
耳	
顔	
首 首飾り（天然石）	
背中 ハーフマント（フード付き）	
右手 手袋（革）	
腰	
足 ロングブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 手袋（革）	

その他メモ

面白いものをもっと知りたくて、子供と言える年齢からずっと冒険していた旅好き。
色々あって行き倒れていたところを、旅の一座に拾ってもらい、そこにいた物吉と仲良しになった。
タビットの物吉のもふもふ感が好き。
骨喰とはエルフと人間の親を持つ兄弟だが、種族が分かれている。

現セッション効果なう：プロテクション、フィールドプロテクション、バイタリティ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟