

キャラクター名 キュー・ハイザー (型番: HASOR-CQC-002) プレイヤー名 _____

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	家事手伝い
	オプション		年齢	3	性別	見た目は女性
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	30	%
出自	人工生命	経験	研究機関	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	2	1	3			6	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	6r+5	3	9		ガード値-5 命中-1
アームブレード	白兵	6r+5	3	9		ガード値-5 命中-1
[C]アシュラモード	白兵	6r+9		18		[7] <<コンセ:BD>> + <<マルチウエポン>> + <<アタックプログラム>>
[C]アシュラモード(100↑)	白兵	9r+11		18		[7] <<コンセ:BD>> + <<マルチウエポン>> + <<アタックプログラム>>

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
連絡通信機能(携帯電話)					
衛星通信機能(モバイルPC)					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
Dロイス:機械化兵P		N			
製作者	P 好意	N 不安			
近所のガキ	P 友情	N 憤懣			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:	0		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:BD	2	2	メジャー			-		
効果:	C値-2							
ハードワイヤード	2		常時			-		
効果:	アームブレード*2 基本侵食値+4							
マルチウエポン	1	3	メジャー	武器	-	対決		
効果:	攻撃力を所持武器2つの合計に							
アタックプログラム	2	2	メジャー	至近	-	対決		
効果:	達成値+[LV*2]							
MAXボルテージ	1	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果:	攻+10 D-1 シナリオLv回							
オリジン:ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン中装甲値+[lv*2]							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	-	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定ダイス+lv 侵+5							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

機械化兵を拡大解釈してロボ娘を考えたい!!!
 UGNの協力企業が開発していた、対オーヴァードヒューマノイドに偶然ウィルスに感染、オーヴァード化した。

普段は、制作者の付けてくれた空間投影機能で擬態している。この能力は一つの姿にしか成れないため、他人に成り代わるなどの行動は不可能。本人はこれで完璧に人間に擬態しているつもりだが、変な駆動音とかやけに地面がミシミシ言ったりとかして周りは『あ、またレネジか・・・』と思いながら気づかないふりをしてる。というか、本人が殆ど隠す気がなくて自分でばらしてしまうことが多い。要するにアホの子である。

ヒューマンズネイバーの能力はあるが、これを使用するという気持ちに本人にはない。これは、製作者が彼女の為を思っつけてくれた投影機能を使おうという無意識な気持ちが働いているからである。

戦闘になると戦闘モードへ移行する。この時は目がライトグリーンから赤へ変わり、両手がブレードへ変化する。あと無表情になるが性格は変わらない。そして、戦場を縦横無尽に駆けまわり華麗に戦う…わけではなく、持ち前の耐久力を利用し敵へ向かってのし歩いて行き、ブレードを無表情で力に任せて叩きつける。その姿から『阿修羅』の異名が付きそうになったが、本人が速く嫌がったため、なんかそれっぽいコードネームに落ち着いた。だが、製作者のツポに入ってしまう定期メンテナンスの時期に、正式に戦闘モードが『アシュラモード』という名前になってしまった。

つぎの日、彼はリザレクトで復活したらしい。

因みに、彼女の名前は"The Humanoid Arms to Subduing Overed Riots : Type CQC"(オーヴァード暴徒鎮圧用ヒューマノイド兵器:近接格闘タイプ)の略である。怪しい英語だけど気にしたら負けである。