キャラクター名
八神　光

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	28 %
出自	安定した家族	経験	大きな転機	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
死神の書	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
触媒	P	N		
申し子	P	N		
消えた友人	P　遺志	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ランナウト	1	6	オート	至近	自身	自動		
効果：エフェクトを使用する前に宣言。次のエフェクトのレベルを+2する。シナリオSL回								
インタラプト	4	8	オート	視界	単体	自動		
効果：判定を行う直後に使用できる。対象が行う判定のC値を+1する。シナリオSL回								
常勝の天才	7	6	セットアップ	視界	シーン選択	自動		
効果：対象がラウンド中に行うあらゆる攻撃の攻撃力を+[Lv*4]する。シーン1回								
ファンアウト	2	4	セットアップ	至近	範囲選択	自動		
効果：対象は戦闘移動を行える。シーンSL回								
死神の書	7	-	セットアップ	視界	単体	-		
効果：シーン中対象が受けるダメージ+10.シナリオ1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

頭のいい高校生