キャラクター名

No.4

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		超知覚領域		オート	なし	自身	あなたは全ての攻撃判定に+1の修正を得る。また、「妨害」「転倒」「移動」を無効にしてよい。
頭		知覚混乱		ジャッジ	2	1-2	妨害2。1ターンに何度でも使用可。ただし1回の判定に対しては1度しか使用できない。
頭		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
				オート			
腕		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。BPの毎ターン終了時及び戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷する。
腕		子守唄		オート	なし	自身	BPで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1。
腕		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1