キャラクター名

No.6

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2。
頭		心崩し		アクション	2	0-1	「発狂中の未練」をもたないドールのみ対象に選べる。精神攻撃1。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使用可。重複は不可。
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		死人指揮		ジャッジ	0	0-1	支援2、自身に対しては使用不可。
腕		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する。（最低0）
腕		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
腕		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。BPの毎ターン終了時及び戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷する。
腕		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2。
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1。
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1