キャラクター名

ナティ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	7.渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	24

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
36.願い事	
81.お茶会	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セラ	執着	3	①②③④⑤	
テスラ	憧憬	2	①②③④⑤	
ツキミ	依存	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		アクション	1	0	妨害１
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		平気		オート	なし	自身	ＢＰにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりに、任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害２
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で１つ獲得。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2.1ターンに何度も使用可。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+１
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2．胴にダメージを受けた際、任意の基本パーツ１つを追加で損傷する。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋「切断」無効化
胴		アクセサリー		オート			ネックレス。8.アクセサリー