キャラクター名
”弐流” モンド＝キルケゴール

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	-22020				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4	1		10 + 2	2
		敏捷度	5	3		13	2
体	8	筋力	4	7		19 + 1	3
		生命力	6	4		18	3
心	9	知力	18	3		30	5
		精神力	7	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2	ウォーリーダー	1
コンジャラー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	10		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔力撃	227 p		p
かばう	IB36 p		p
練体の極意	IB33 p		p
マルチガード	IB32 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
スフィンクスノレッジ	
ジャイアントアーム	
リカバリィ	
ケンタアウロスレッグ	
メディテーション	
フェンリルバイト	
バークメイル	
軍師の知略	

名誉アイテム	点数
流派入門／ローガン	70
不屈なる庇護の意志	20
ローガンズヒーター	20
流派入門／ライロック魔刃術	50
魔光壁	20
ライロックエッジ	100
名誉称号”弐流”	10
名誉点 所持 10	/合計 300

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ローガンズヒーター		9+10		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライロックソエッジ 発動体。 これを用いた魔力撃・魔光壁の魔力計算時に固定値＋2	1H	5	+2	2d+ 6	10	7	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカードAカード（緑）	○□□○□□
マテリアルカードSカード（緑）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石：３点x6	○□□○□□
ヒーリングPx3	○□□○□□
アウェイクP	○□□○□□

魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 50 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 血水晶の腹帯	

装備品	説明
左手 剛力の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟