

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	12	7	9	11	8
ボーナス	2	3	4	2	3	3	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	2	5	6	2	5	3	2

HP	30
MP	33
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胸部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	3	11	7
スキル	ニンブル							3	
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	4	6	5	3	14	6
総計(両)			5	8					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
野営道具	
ロープ	
HPポーション	
MPポーション	
塩	
バックパック	
動物の毛皮*2	
無	

現在重量: 6
 最大重量: 11
 所持金: 84
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー	1	-	パッシヴ	-	-	自身		
効果: 命中判定に+1Dする。								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 両手に持つ武器の数値を足し合わせる。								
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果: +[SL*2]で対象の【精神】と対決し、勝利すれば[逆上]を与える。								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする。								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 罠探知の判定に+1Dする。								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 罠解除の判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

リリーは冒険者の家系に生まれた。彼女の父親も、そのまた父親も冒険者だった。そんな調子だから、15歳の誕生日を迎えた彼女が各地を巡る旅に出ると言い出したときも、家族は特に反対しなかった。しかし、一人旅には危険がつきもので、「大きな人」たちに踏みつぶされそうになったことも一度や二度ではない。それでも旅は、行く先々で集落では見られないようないろんな楽しみに出会える。だから、彼女は今日も旅をやめない。

明るく前向きで、失敗を引きずらない性格。背が小さいことで子供に見られるのを厭がる。地面に着きそうなほどの金髪を頭の上で束ねている。好物は蜂蜜をかけたパンで、猛禽(タカなど)が嫌い。口癖は「～デス。」