

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	おとこ
称号クラス				年齢	11
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自(効果)	放浪者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	15	7	12	7
ボーナス	2	2	3	5	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	4	5	3

HP	26
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ローブ					2			
補助									
装身具	知識の書								
能力値			2	0	3	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					3	4	5	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7	4		11	+ 3 d
アイテム鑑定	7	4		11	+ 3 d
魔術判定	7	4		11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 7
 最大重量: 12
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
■パッシブ■	1							
効果:								
コンセントレイション	1							
効果: パッシブ。魔術判定に+1d。								
■セットアップ■	1							
効果:								
エンサイクロペディア	1							
効果: セットアップ。エネミー識別をセットアップに行なう。								
■メジャー■	1							
効果:								
アースバレット	1	6		20m	単体	魔術		
効果:メジャー。対象に魔法攻撃。《地》属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは[2d+5]となる。対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[スリッパ]を与える。コスト6。クリティカル:ダイス増加								
エンチャントウェポン:地	1	5		20m	単体	魔術		
効果:メジャー。対象が行なう武器攻撃のダメージを、選択した属性の魔法ダメージに変更する。シーン終了まで持続。コスト5。クリティカル:コスト0								
	1							
効果:								
インサイト	1							
効果: 嘘・はったり看破の感知判定+1d								
モンスターロア	1							
効果: エネミー識別に+1d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・作成時取得スキル
 ・アースバレット エンサイクロペディア エンチャントウェポン《地》 コンセントレイション マジシャンズマイト マジックセンス

・ダメージ
 3d6+5 アースバレット

■設定

クッソ長くなったのでまとめ
 ・友達の妖精を助ける手段を探すために旅をしているよ

彼らの一族は、常に放浪の旅をしながら生活を営んでいた。
 その目的は定かではなく、何かを求めするように、探すように、旅を続けていた。
 今まででは親の跡を追ってきた少年、チーコもまた、その例に漏れること無く旅を続けている。
 但し、彼には明確な目的がある。自ら定めた、旅の理由。

そのきっかけは、いまだ両親とともに旅をしていた頃に出会った、ひとりの妖精ブラウニーであった。