

キャラクター名
"G"od Sheila

プレイヤー名



ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		暴竜の勦(戦乙女)		オート			2
頭		リミッター		オート			損傷時最大行動値+2
頭		超感覚(けもみみ)		オート			1
頭		本能(カンフー)		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
頭		暴竜の頭蓋(ガントレット)		オート		自身	装備部位へのダメージに対し「防衛1」。装備箇所にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
頭		平気		オート			パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
頭		狂戦士(無茶)		オート	効果	自身	コストとして基本パーツ一つを損傷させることで、攻撃・切断判定を振り直してよい
頭		狂鬼		オート			肉弾攻撃判定+1
頭		暴竜の罅(ジョギリ)		アクション	3	0	白兵攻撃4、判定+1
頭		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃に「全体攻撃」を与える(これによって自身はダメージを受けない)
頭		舌なめずり		ラピッド	0	0~1	移動妨害1
頭		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了まで攻撃判定+1
頭		暴食		ラピッド	0	自身	損傷している強化パーツ一つを修復する。
頭		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ一つを再使用可能に
頭		恐怖の象徴(狂気の造形)		オート		効果	ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全てのドールは狂気点1点を得る
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		強者の驕り(死の舞踏)		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直す
腕		強化骨格(スチールボーン)		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効
腕		暴竜の爪(スパイク)		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾攻撃ダメージ+2