キャラクター名
ティーナ

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	27
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	紛失
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	幸福

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	42	36	37	8	13	9	9
ボーナス	14	12	12	2	4	3	3
クラス修正	4	2	1	1	0	0	0
他修正	3						
能力値	21	14	13	3	4	3	3

HP	303
MP	179
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ブラストブレイド		-2	23				-1	
左手	凶眼の盾					12	10		
頭部	大天魔の兜				-1	12	1		0
胴部	ナイトアーマー				-2	27	13		
補助	マーブルポイントアーマー					5			0
装身具	不滅の勲章					5	5		
能力値			14	0	13	0	3	17	26
スキル	ﾎｽﾊﾞﾄﾗｰ ﾊｲﾄﾞﾛｰﾃﾞｨﾝｸﾞ ｼｰﾙﾄﾞｽﾗﾑ ﾌｫｰｶｽﾌｨﾙﾄﾞ ｼｰﾙﾄﾞﾊﾟﾘｰ ｱｲｱﾝﾌｯﾄ ﾌﾞｰｽﾄﾀﾞｯｼｭ ｳｫｰｼｯﾌﾟ ｱｰﾏｰｱﾃﾞﾌﾟﾄ ｺﾞﾘｱｽﾏｯｼｭ ｺﾞｰﾙﾄﾞﾌｨﾙﾄﾞ ﾌｫｰﾒｰｼｮﾝ		14	57	11				45
その他	錬金馬					5			15
総計(右)			26	80	21	66	32	16	86 m
総計(左)			28	57					
総計(両)									
ダイス数			4 d	4 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定	14			14	+ d

所持品	
錬金馬	
EXMPポーション3	

現在重量： 3		
最大重量： 67	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 命中判定に+1D。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	1	
効果： 白兵攻撃と同時に使用。ダメージに+[CLx10]する。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 回避判定に+1D。								
ピアシングストライク	3	4	DR直前	武器	自身	自動	3	
効果： 武器攻撃のDRに+(SL)Dする。								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動	1	
効果 :戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことができない。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	自身	自動	1	
効果： 対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。								
アイアンフット	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 【移動力】に+[SLx3]する。								
アーマーアデプト	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 防具1つにつき攻撃のダメージに+SLする。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動	1	
効果： 白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。MP持続。								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》	20m	自身	自動	3	
効果： シーンSL回。カバーリングの射程変更。								
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	1/盾	
効果： 武器攻撃のダメージに+[盾の重量]する。								
シールドパリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1/盾	
効果： 回避判定の達成値に+2。								
ブーストダッシュ	5	-	パッシブ	-	自身	-	5/騎乗	
効果： 【移動力】に+[SLx3]する。								

ホースバトラー 4D+24/4D+2D(ナイトアーマー)+3D(封鎖中)+81[3xCL(27)]+32(ウォーシップ+アーマーアデプト+フォーメーション：アタック)+10(フォーメーションコア)/貫通
《スマッシュ》+《ラッシュ》+《バッシュ》 26(4D)/187(9D)
封鎖中にあらゆる攻撃のダメージに+3D　封鎖に対するリアクション+1D

キャラクター名
ティーナ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッシュ	1	6	効果参照	-	自身	自動	1/騎乗	
効果：白兵攻撃と同時に使用。ダメージに+【移動力】する。								
ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	-	1/騎乗	
効果：命中判定と回避判定に+1D								
ホースバトラー	4	10	効果参照	至近	単体	効果参照	5/騎乗	
効果：メジャーアクション終了後に使用する。さらにメジャーアクションとして特殊攻撃を行う。命中判定は【器用】判定となり、その判定に+1Dする。ダメージは[(SL)D+CLx3](貫通ダメージ)となる。								
マイティスラッシュ	1	-	パッシブ	-	自身	-	3/盾	
効果：白兵攻撃の命中判定に+2、ダメージに+[SLx3]する。								
インバルネラブル	1	-	DR直後	-	自身	自動	1	
効果：シナリオ1回。ダメージを0に変更する。								
ファイナルガード	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	1	
効果：シナリオ1回。すでに使用した≪インバルネラブル≫の使用回数を1増やす。								
サジタリウス	5	-	パッシブ	-	自身	-	5/騎乗	
効果：あらゆる判定の達成値に+[SL+2]する。								
ウォーシップ	1	-	アイテム	-	効果参照	-	5	
効果：選択したアイテムを装備している間、命中判定の達成値に+2、攻撃のダメージに+[SLx2]する。								
ストロングポイント	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：あなたのいるエンゲージが封鎖されているときに有効。攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
フォーメーション：アタック	5	10	セットアップ	効果参照	効果参照	自動	5	
効果：対象にダメージ増加を行う。あなたと同じギルドに所属するキャラクター全てを対象とする。対象が行う攻撃のダメージに+[SLx3]する。ラウンド持続。								
ジャミングアタック	5	6	判定の直前	視界	単体	自動	5	
効果：ラウンド1回。対象が行う攻撃の命中判定の達成値に-[SLx2]する。								
誇りの体現者	1	-	ムーブ	-	自身	自動	1	
効果：FP-3。白兵攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+[CLx5]する。MP持続。								
八重垣	1	-	判定の直前	視界	単体	自動	1	
効果：シナリオ1回。対象が行う攻撃の命中判定の直前に使用する。対象が行う攻撃を「対象：単体※」に変更し、その対象をあなたに変更する。この時、その攻撃の射程などは無視する。								
二心同体	3	-	パッシブ	-	自身	-	3/騎乗	
効果：あらゆる命中判定の達成値に+SL、【移動力】に+[SLx5]する。								
異才：ウォーロード	2	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：SL1毎にウォーロードのスキルのSLを1つあげる。								
クロススラッシュ	1	12	メジャー	-	自身	自動	1	
効果：≪バッシュ≫による白兵攻撃を2回行う。								
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：武器攻撃のダメージに+【筋力】する。								
サポートコンダクト	1	12	判定の直前	視界	単体	自動	1	
効果：シーン1回。対象が行う判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
ファストフォーメーション	1	6	セットアップ	-	自身	自動	1	
効果：≪フォーメーション：～≫と「タイミング：セットアッププロセス」のスキルを使用する。								
スタンドタフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1/騎乗	
効果：「スリップ」状態にならない。								
ヒストリー	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：								

キャラクター名
ティーナ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：敏捷	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング：感知	1		パッシブ					
効果：								
イミューンウェイト	1		パッシブ					
効果：								
インテンション	1		パッシブ					
効果：								
クローズオフ	1		パッシブ					
効果：	封鎖からの離脱に対するリアクションの判定に+1Dする。							
シックスセンス	1		パッシブ					
効果：								
ストリートワイズ	1		メジャー					
効果：								
ビジランテ	1		パッシブ					
効果：								
ファーストエイド	1		メジャー					
効果：								
フェイス：ブリガンディア	1		パッシブ					
効果：	リアクションの判定の達成値に+1する。							
ホースマンシップ	1		パッシブ				騎乗	
効果：	回避判定の達成値に+1する。							
マジカルハーブ	2		アイテム					
効果：	5個のMPポーションまたは2個のハイMPポーションを取得する。							
サーチリスク	1		パッシブ					
効果：								
スタイル：テラ	1	7	クリンナップ	至近	範囲(選択)	自動	5/騎乗	
効果：	対象に[SLx3]点のHPロスを与える。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								