キャラクター名
オドゥオール

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	31
種族	ヴァーナ			**境遇**	親友
出自（効果）	傭兵			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	10	16	6	10	6	8
ボーナス	3	3	5	2	3	2	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	5	7	2	4	2	2

HP	34
MP	27
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			5	0	7	0	2	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	7	6	7	2	10	8 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
にく	
にく	

現在重量： 2		
最大重量： 9	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	DMG直前	至近	単体	-	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでも可能。行動済みにならない。								
カバームーブ	1	4	カバーリング	20	自身	-	シーン*SL	
効果： カバーリングの射程を20mにする。								
インタラプト	1	-	割り込み	視界	単体	-	シナリオ1回	
効果： タイミング：パッシブ、アイテム以外のスキルを打ち消す。コストは消費される。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 登攀や跳躍の【筋力】判定に+1D								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： オブジェクト破壊時のダメージに+2D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								