

キャラクター名  
ミライ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	友人に生き返った者がいる		
経験点	3390		絶対に知られたくない秘密がある 同じ夢を何度も見ている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	2		15	2
体	15	敏捷度	6			13	2
		筋力	6	6		27 + 2	4
心	8	生命力	5	2		22	3
		知力	6			14	2
		精神力	4	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	6		
スカウト	5		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
トレジャーハント	2120 p
武器習熟/アックス	221 p
魔力撃	227 p
マルチアクション	2125 p
MP軽減/コンジャラー	223 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	9	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		15	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード	振2H	20		2d+ 9	11	12	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
アウエイクポーションx4	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□

テント	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1255 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 7	7	58

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 10	2d+ 9	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	6	8			

装備品	説明
頭 ヴェール	女の子の必需品だよね！
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	女の子は体を見せちゃいけません。
右手 剛力の腕輪	コワセ
腰 ベルト	普通の
足 ブーツ	普通の
その他	

装備品	説明
左手 腕輪(魔法の発動体)	宝石が埋め込まれている。魔法の発動体

その他メモ	自動失敗
今のギルドに来る前に一度旅をした友人が戦闘に死に、生き返ったのを目の当たりにしたことがある。それからというもの、先ほどまで笑っていた友人が突然死ぬ「戦闘での死」に対してらしくなく恐怖を抱いているがナイトメアは誰しも強く、戦いで死ぬという宿命(?)を持っているため誰にも話したこともなく、話すこともしたくない。悟られたくない。そのせいか、「自分は敵より強くあれ」と思う性分で、前線に立って敵を殴ることに専念するタイプ。ナイトメア独特の姿になった時の夜には友人が死ぬ瞬間の夢を繰り返してしまおう。今はその友人は戦闘をやめ、何処かで生きている…はず。	チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
ズドォオオン!!	